

3D tanulás (haladó)
szakirányú továbbképzési szak
levelező tagozat

Szak	Évfolyam	Félév	Kredit / BA	Tagozat	Tárgykód	Tantárgy	1. év			2. év			Óra ea / félév	Óra gy/félév	Óra össz.	Kredit	F. zárás
							1. ea.	1. gy.	1. kr.	2. ea.	2. gy.	2. kr.					
3DHTSLK	I.	1	K	L	3DHTSLK1001	Mesh/polygon modellezés alap transzformációi	0	10	3				0	10	10	3	gyj.
3DHTSLK	I.	1	K	L	3DHTSLK1002	Mesh/polygon modellezés módosító- és fizikai tulajdonságok	10	0	4				10	0	10	4	v.
3DHTSLK	I.	1	K	L	3DHTSLK1003	Textúrázás	0	10	3				0	10	10	3	gyj.
3DHTSLK	I.	1	K	L	3DHTSLK1004	3D nyomtatás szeletelés műgyantás nyomtatónál	10	0	4				10	0	10	4	v.
3DHTSLK	I.	1	K	L	3DHTSLK1005	3D nyomtatás előkészítés és utómunka műgyantás nyomtatóval	0	10	3				0	10	10	3	gyj.
3DHTSLK	I.	1	K	L	3DHTSLK1006	3D nyomtatás oktatás gyakorlat 1.	0	20	5				0	20	20	5	gyj.
3DHTSLK	I.	1	K	L	3DHTSLK1007	Fények beállítása a 3D jelenetekben	5	0	4				5	0	5	4	v.
3DHTSLK	I.	1	K	L	3DHTSLK1008	Kamera beállítás és használat a 3D jelenetekben	5	0	3				5	0	5	3	v.
3DHTSLK	I.	2	K	L	3DHTSLK2001	3D modellek konvertálása VR rendszerbe				10	0	4	10	0	10	4	v.
3DHTSLK	I.	2	K	L	3DHTSLK2002	VR használata az elkészült 3D modellekkel				10	0	4	10	0	10	4	v.
3DHTSLK	I.	2	K	L	3DHTSLK2003	Geometria csomópontok használata				0	15	4	0	15	15	4	gyj.
3DHTSLK	I.	2	K	L	3DHTSLK2004	3D nyomtatók használata, hibajavítás műgyantás nyomtatónál				10	0	4	10	0	10	4	v.
3DHTSLK	I.	2	K	L	3DHTSLK2005	3D nyomtatás oktatás gyakorlat 2.				0	30	6	0	30	30	6	gyj.
3DHTSLK	I.	2	K	L	3DHTSLK2006	Az Animálás és riggelés alapjai				0	15	2	0	15	15	2	gyj.
3DHTSLK	I.	2	K	L	3DHTSLK2007	Az Animáció készítés folyamata				10	0	2	10	0	10	2	v.
3DHTSLK	I.	2	K	L	3DHTSLK2008	Szakdolgozat				0	0	5	0	0	0	5	a
Összesen:							30	50	29	40	60	31	70	110	180	60	