



Apor Vilmos  
Katolikus Főiskola  
Tudás. Hit. Jövő.

2600 Vác  
Schusztér Konstantin tér 1-5.

Tel: +36 27 511 150

[www.avkf.hu](http://www.avkf.hu)

## KIVONAT

az Apor Vilmos Katolikus Főiskola Szenátusának 2022. augusztus 30. napján  
tartott ülésének jegyzőkönyvéből

**SZH 54/2022.VIII.30.** Az Apor Vilmos Katolikus Főiskola Szenátusa az előterjesztés szerinti tartalommal támogatja a **3D tanulás haladó szintű szakirányú továbbképzési szak** indítását *magyar nyelven* és elfogadja mintatantervét.

Vác, 2022. augusztus 30.

Dr. Gloviczki Zoltán  
rektor

**A 3D tanulás haladó szintű szakirányú továbbképzési szak (AVKF)  
Mintatanterv**

KÓD	TANTÁRGY	OKTATÓ (TANTÁRGYFELELŐS)	KREDIT	I. FÉLÉV	II. FÉLÉV
	3D modellek konvertálása VR rendszerbe		4		10ea/v
	VR használata az elkészült 3D modellekkel		4		10ea/v
<b>Ismeretkör</b>	<b>3D modellek importálása a VR-ba</b>		<b>8</b>	<b>10</b>	<b>10</b>
	Mesh/polygon modellezés alap transzformációi		3	10gy	
	Mesh/polygon modellezés módosító- és fizikai tulajdonságok		4	10 ea/v	
	Textúrázás		3	10gy	
	Geometria csomópontok használata		4		15gy
<b>Ismeretkör</b>	<b>Mesh/polygon modellezés alapszint</b>		<b>14</b>	<b>30</b>	<b>15</b>
	3D nyomtatás szeletelés műgyantás nyomtatónál		4	10 ea/v	
	3D nyomtatás előkészítés és utómunka műgyantás nyomtatóval		3	10gy	
	3D nyomtatók használata, hibajavítás műgyantás nyomtatónál		4		10ea/v
	3D nyomtatás oktatás gyakorlat 1.		5	20gy	
	3D nyomtatás oktatás gyakorlat 2.		6		30 gy
<b>Ismeretkör</b>	<b>3D nyomtatás műgyantás nyomtatóval</b>		<b>22</b>	<b>40</b>	<b>40</b>
	Fények beállítása a 3D jelenetekben		4	5ea/v	
	Kamera beállítás és használat a 3D jelenetekben		3	5ea/v	
	Animálás és riggelés alapjai		2		15gy
	Animáció készítés folyamata		2		10ea/v
<b>Ismeretkör</b>	<b>3D mozgókép és animáció alapszint</b>		<b>11</b>	<b>10</b>	<b>25</b>
	Szakdolgozat		5		X
	Záróvizsga		-		X
	Óraszám/félév			90 óra	90 óra
	<b>Összóraszám:</b>			<b>180 óra</b>	
	<b>Kredit</b>		<b>60 kredit</b>	<b>90</b>	<b>90</b>